**ENCUESTA**

**Transcolados Pro 2016**

Aquí se te plantearán unas pocas preguntas basadas en el ámbito de los videojuegos. Te agradecemos el hecho de que te hayas animado a participar, ya que con esto nos ayudarás a hacernos una idea de los gustos e intereses de la mayoría de los jugadores. ¡Adelante!

**¿Ha Jugado Videojuegos Arcade?**

* Si. ¿Cuales? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
* No

**¿Le gustan los Videojuegos Arcade?**

* Si
* No

**¿Te gustan los videojuegos arcade con incremento automático de dificultad, o prefieres seleccionar el nivel de dificultad desde el inicio?**

* Prefiero incremento automático de dificultad
* Prefiero seleccionar el nivel de dificultad desde el inicio
* Me da igual

**¿A partir de qué año comenzó a jugar frecuentemente a los videojuegos en general?**

* 1974 - 1979
* 1980 - 1989
* 1990 - 1994
* 1995 - 1999
* 2000 - 2004
* 2005 - 2009
* 2010 - 2014
* 2015 – Actualidad

**¿Cuál es tu videojuego favorito? Se pueden nombrar hasta 5 juegos separados por un punto y coma**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**¿Consideras que los videojuegos pueden influir en las actitudes y comportamientos cotidianos de las personas?**

* Si
* No

¿Por Qué? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**¿Consideras que los videojuegos podrían generar conciencia ciudadana según su temática y su mensaje durante la partida?**

* Si
* No

¿Por Qué? \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

¿Si el juego te mostrara los peligros de cruzar una avenida, tomarías conciencia para no volver a hacerlo?

* Si
* No
* Me da igual